# Importeer de nodige functies uit de random module

van willekeurig import shuffle

# Maak een lijst met initiële namen

namen = ['osama', 'lithe', 'omar', 'ali']

# Geef de gebruiker de opdracht om minimaal 3 namen in te voeren

print('Voer minimaal 3 namen in')

while True:

# Ontvang een unieke naam of 'stop' van de gebruiker

unieke\_naam = input('Voer een naam in, of typ "stop" om te stoppen: ')

# Controleer of de gebruiker wil stoppen met het invoeren van namen

if unieke\_naam == 'stop':

# Controleer of er minimaal 3 namen zijn ingevoerd

if len(namen) >= 3:

break

else:

print('Je moet minimaal 3 namen invoeren.')

# Controleer of de ingevoerde naam nog niet in de lijst staat

elif unieke\_naam not in namen:

namen.append(unieke\_naam)

else:

print('Ongeldige invoer: naam bestaat al in de lijst.')

# Lus om namen te schudden en te controleren of iemand zijn eigen naam trekt

while True:

# Maak een geschudde kopie van de lijst met namen

getrokken\_namen = [] + namen

shuffle(getrokken\_namen)

# Vlag om te controleren of iemand zijn eigen naam trekt

dubbele\_controle = False

# Controleer op duplicaten in de geschudde lijst

for i in range(len(namen)):

if namen[i] == getrokken\_namen[i]:

dubbele\_controle = True

break

# Als niemand zijn eigen naam trekt, verlaat de lus

if not dubbele\_controle:

break

else:

print("Iemand heeft zijn/haar eigen naam getrokken. Opnieuw proberen...")

# Toon het resultaat van de getrokken namen

print("\nNamendrawing succesvol! Hier zijn de resultaten:")

for i in range(len(namen)):

print(f"{namen[i]} trekt {getrokken\_namen[i]}")